

PARQUE DEL AGUA

Comuna de La Reina, Stgo de Chile.

La memoria propia del lugar: el agua; las estructuras sanitarias en estado de abandono; la vocación restaurativa del parque; y la fuerte conexión de esta área con el origen de las aguas en la cordillera, nos hace proponer un Parque del Agua para la Comuna de La Reina con fuerte potencial metropolitano. Donde el agua, la protagonista, se presente de manera sustentable y respetuosa para crear un paque recreacional, educativo, y conciente.

La propuesta se estructura en dos grandes ideas fuerza:

- Trabajar con el agua superficial como un elemento estructurante de la propuesta, con la capacidad de modificar el paisaje y hacer conciencia sobre los procesos naturales.
- Concebir el trazado del nuevo parque con las otras áreas verdes al oriente para crear un **único corredor del agua** que nace en Aguas de Ramón y termina en Parque del Agua de La Reina.

01 FUNDAMENTOS Y MOTIVACIONES

MEMORIA DEL AGUA - TRAZADO HÍDRICO INFRAESTRUCTURA EN DESUSO

El predio cuenta con una importante infraestructura industrial en desuso - dos grandes estanques semienterrados - que impactan fuertemente en el paisaje plano del parque y que inspiran una memoria a rescatar.

El área del nuevo parque se encuentra en una amplia zona gravada por riesgo de inundación dentro de la comuna. Es en gran medida un área de carácter residencial y de equipamiento comunal.

ESTRUCTURA LINEAL - MEDIANERO URBANO NÚCLEO DE CONEXIÓN

Las 6 hectáreas se encuentran en una configuración de medianero urbano donde el 60% de su perímetro está confinado por un área residencial. Esto genera dos únicos accesos urbanos de diferentes escalas. Uno al norte de carácter menor y escala humana y bamdi, y otro al extremo opuesto de escala comunal-metropolitana. En el centro el parque se abre para descubrir un espacio amplio y único con vista abiertas a la cordillera y el paisaje lejano.

TERRENO DEGRADADO POR INTENSO USO INDUSTRIAL

Esto es una oportunidad para la regeneración del suelo a través de distintos métodos afingentes y compatibles con el uso de un área verde innovadora y activa.

02 PRINCIPIOS

El proyecto propone trabajar para y con la naturaleza implementando principios puros de sustentabilidad y desarrollo regenerativo como son:

1) Techos Verdes para la absorción CO2, atracción de polinizadores, armonización con el entorno, mejoramiento de la aislación térmica y acústica de espacios interiores, evitar efecto de rebote de luz de cubiertas tradicionales hacia el cielo y aumentar evapotranspiración para ayudar a enfriar la atmósfera, entre otros beneficios.

2) Biodiversidad de asociaciones vegetales y predominio de especies vegetales nativas o silvestradas.

3) Áreas verdes regenerativas - Método Miyawaki - para la retención de la humedad en el suelo, absorción de CO2, absorción de aguas pluviales recargando napas subterráneas, aumento de la polinización, aumento de la fertilidad del suelo, menor riesgo de erosión del suelo, mejor salud para los animales y las personas, menor riesgo de plagas y aumento de la evapotranspiración que ayuda a enfriar la atmósfera, entre otros.

4) Colaboración comunitaria, para que los vecinos o usuarios sean parte presente y activa en los procesos de diseño, construcción, plantación y mantenimiento del parque, esto permite un mayor sentido de pertenencia y cuidado por parte de los usuarios del parque.

5) Reutilización de aguas grises de los baños del equipamiento a través de una laguna fitodepuradora para luego reutilizar las aguas en el riego.

6) Evitar el encandilamiento garantiza un confort visual, respeto por los vecinos, percibir un paisaje placentero y garantiza la seguridad visual ya que el encandilamiento genera una discapacidad visual momentánea -definida como la luz para NO ver-

7) Uso de materiales nobles: como madera, tierra, paja y piedra, técnicas ancestrales de construcción.

8) La presente propuesta de Parque considera los actuales fundamentos de Accesibilidad Universal en parques y áreas verdes urbanas, para mejorar la experiencia de usuarios con diferentes discapacidades de movilidad y cognitivas, además de ampliar el arco de edad de los usuarios, incluyendo desde niños en etapa preescolar hasta personas de la tercera y cuarta edad.

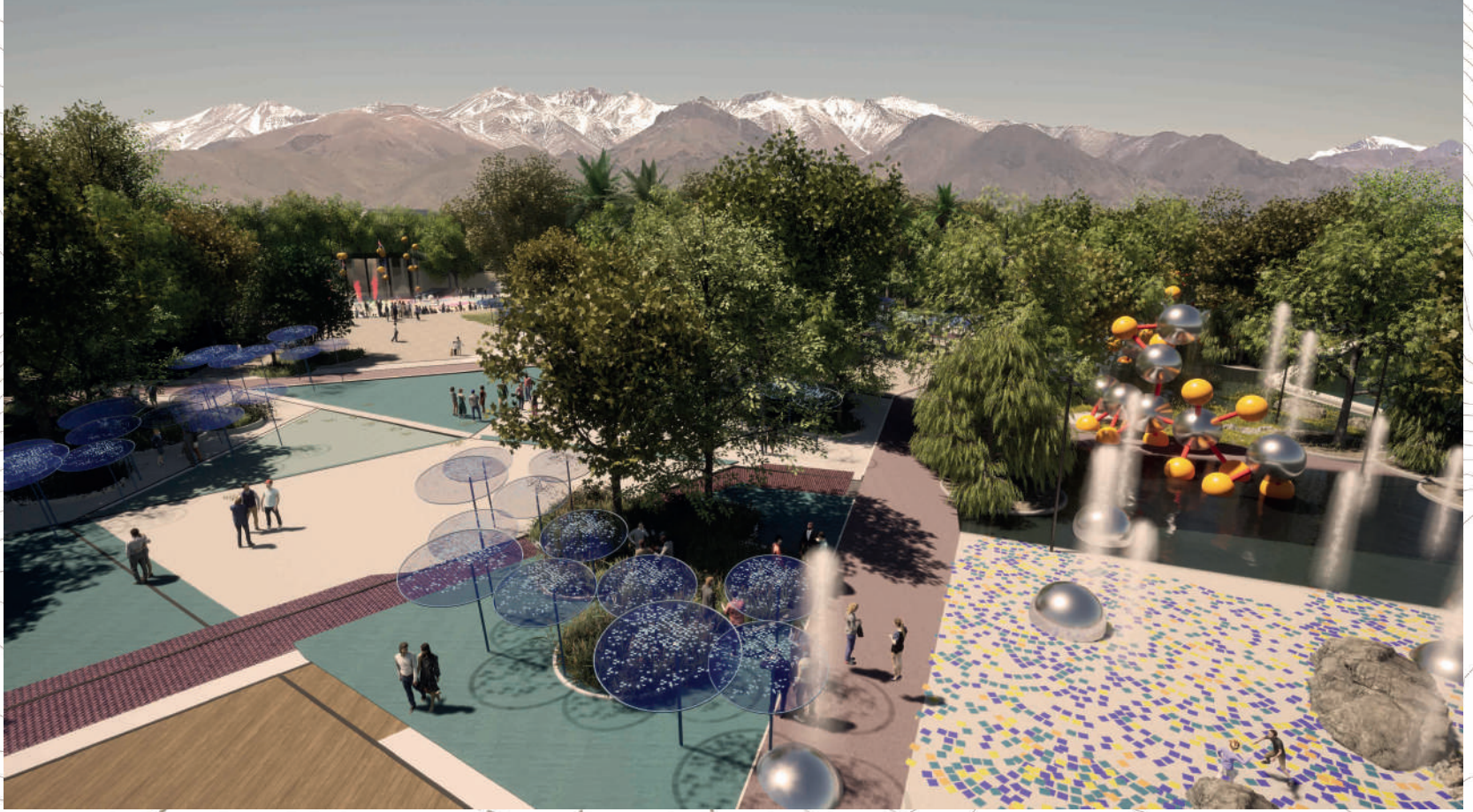


03 PROGRAMA

- a Edificio Mirador - Techo Verde con gramíneas y herbáceas de baja mantenimiento
- b Atrio Sur - Acceso Urbano
- c Patio Sumergido (Memoria Estanque de Agua)
- d Circuito Trote
- e Plaza de la Lluvia - Se inunda con las lluvias y en verano tiene juegos de agua
- f Humedal depurador - Trata el agua de todo el recinto para riego de sus áreas verdes
- g Ecolaguna
- h Ríos Secos inundables en días de lluvia
- i Canchas de Paddle
- j Muros de Escalada
- k Explanada Multifuso de herbáceas y gramíneas de baja mantenimiento
- l Edificio Anfiteatro - Techo Verde
- m Graderías Anfiteatro
- n Arena central y pista de Patinaje
- ñ Anillo superior Anfiteatro - Deck mirador sobre graderías
- o Bosque esclerófilo método Miyawaki
- p Bosque secoano
- q Estructuras moleculares de agua - Juegos
- r Paneles solares Europeos de diseño - de día sombrean, de noche iluminan
- s Macizos de gramíneas y herbáceas de baja mantenimiento
- t Explanada central - Paseo semi duro de material absorbente y acceso univesal
- u Atrio Norte - acceso y comunicación entre parques Hurtado y Arboretum
- v Puente sobre calle Valenzuela Puelma - Conexión peatonal segura entre parques
- w Plaza para paseo de mascotas
- x Salida peatonal Estacionamientos Subterráneos (Futura licitación)

CIRCULACIONES

- Flujo primario
- Ciclovía
- Circuito de trote
- Flujos secundarios
- Atrios de acceso
- Explanada central
- Canal de Ramón



- Borde bosque Miyawaki esclerófilo
- Techos verdes
- Bosque de Secano
- Vegetación puntual
- Ríos secos para captación de aguas lluvias
- Plaza inundable interactiva
- Ecolaguna y humedal depurador
- Canal de Ramón
- Vitadinea
- Buganvillea
- Cótula
- Sedum
- Azulillo
- Guara
- Chamiza
- Coléndula
- Solanum
- Crocosmia
- Abutilón
- Calle - calle
- Verbena tenera
- Verbena
- Algarrobo
- Almirazle

